程序设计实践（三）收获与反思

今天主要复习了字符串的知识。

首先，使用字符串相关的函数肯定需要导入头文件string.h 。在处理字符串的问题时，经常会出现一个错误就是忽略字符串末尾的’\0’；值得注意的是，用gets()函数和scanf()读取字符串时，会自动在末尾添加’\0’，但是，当我们自己操作字符串（增添，修改，赋值等）时，一定要记得在末尾手动添加‘\0’，否则，在之后处理该字符串时，会因为没有停止符还出现一系列错误。

在读取键盘输入的字符串时，如果之前还有其他的输入读取，如%d，就会将回车，空格等分隔符也读取。为了避免这种事情发生，我之前的处理办法是用一个无关变量，先读取它。今天又掌握了一个新的方法，就是用%\*c，读取，但不储存。

对于字符串，我们使用一个字符型一维数组储存，以此类推，如果有一系列字符串，便可以用字符型二维数组来生成一个字符串数组。

另外，在处理浮点数表示方法的题目时，用一开始用double型，总是得不到正确结果，后来发现是因为精度不够，之后采用了long double形，解决了这个问题，但是需要注意，在读取long double形时，需要使用%Lf，而不能用%f，或%lf。

2019-7-6